

Algunos de los resultados obtenidos en las Encuestas.

La Encuesta se aplicó a los alumnos de los 1eros y 2dos años de la institución. No pudo ser realizada a la totalidad pues debido a diferentes causas faltaron alumnos a clase.

El 91% de los encuestados tienen XO, un 70% la tiene funcionando adecuadamente, mientras que el resto contesta que sus máquinas tienen diferentes problemas: bloqueadas, pantalla rota, teclado en mal estado, baterías rotas, no tienen cargador, antena rota, la perdió, entre otras.

Las Actividades que han utilizado desde la escuela son: Navegar (90%), Chat (35%), Memorizar (20%), Diario (80%), Dibujar (40%), Turtle Art (35%), Escribir (98%), Grabar (65%), Etoys (20%), Leer un Libro (45%), Scratch (20%), Otros 90% (juegos, música, videos).

En el Liceo agregan que la han utilizado en muy pocas asignaturas: Matemática (25%), Biología (10%), Informática (75%), Visual y Plástica (15%), Idioma Español (25%), Inglés (30%), Educación Sonora (10%), Historia (10%).

Las aplicaciones más utilizadas en estas instancias han sido: Navegar (80%), Escribir (90%), Calculadora (35%), Tam Tam (20%), Scratch (20%), Tux Paint (30%), Pintar (30%).

Al preguntar si sus padres utilizan la XO en su casa, un 45% de los encuestados contesta afirmativamente, mientras que un 55% agrega que no la utilizan.

La utilizan para Navegar, para jugar y escuchar música, para mirar videos, etc.

El 65% de los alumnos ha realizado o participado de actividades con la XO junto a su familia, la han utilizado para jugar, ver videos, escuchar música, Navegar, sacar fotos, chatear, etc.

La Encuesta realizada a los Docentes muestra que el 73% de los encuestados ha utilizado XO, en el Liceo (47%), en IFD (12%), en su casa (35%), en UTU (6%).

El 59% la utilizó para buscar información, el 44% para conocer su funcionamiento, el resto para realizar actividades como Escribir, Tux Paint, Calculadora, etc.

Han asistido a charlas y jornadas el 70% de los docentes, pero en su mayoría a charlas de información realizadas a comienzos del año para los Docentes de 1er y 2do año.

Las Actividades más utilizadas han sido Escribir (29%), Navegar (70%), calculadora, Scratch, Etoys, Turtle Art, Dibujar, Memorizar.

Al preguntar acerca de la utilización de la XO en el aula, se obtienen varias opiniones: me gusta la posibilidad de utilizarla (6%), necesito apoyo (15%), es una herramienta más (13%), es positiva su utilización (8%), preocupa su implementación y uso en el aula (35%), no contesta (35%).

Ante sugerencias para que el trabajo con la herramienta sea bien aprovechado tenemos un 59% que opina que se deben realizar cursos de preparación, un 53% que dice que sería positivo tener un espacio de apoyo práctico en la institución, mientras que un 29% de los docentes no contesta.